

www.revistalagos.uff.br

Revista LAGOS, Volta Redonda/RJ, v. 9, n. 2, pp. 64-66, Jul./Dez. 2018.

**Editorial: a pesquisa aplicada no Laboratório de
Gestão**

Murilo Alvarenga Oliveira
Universidade Federal Fluminense – UFF
malvarenga@id.uff.br

Juliane Dias Coelho de Araújo Silveira
Universidade Federal Fluminense – UFF
juliane.cas@gmail.com



R. Desembargador Ellis Hermydio Figueira, 783, Bloco B, sl. 105, Aterrado.
27213-145 - Volta Redonda, RJ – Brasil

www.lagos.uff.br

Copyright © 2018 Revista LAGOS. Todos os direitos, até mesmo de tradução, são reservados. É permitido citar parte de artigos sem autorização prévia, desde que seja identificada a fonte.



Editorial: vivenciando conceitos e técnicas no Laboratório de Gestão

Apresentamos nessa edição uma reflexão sobre a produção científica no Laboratório de Gestão. O Laboratório é formado por três pilares: simulador organizacional, jogo de empresas e pesquisa aplicada ([Sauaia, 2015](#)), tornando-se um ambiente educacional capaz de estimular o educando a refletir criticamente os aspectos teóricos apresentados em disciplinas específicas. Assim, por meio da vivência eles podem refletir sobre vantagens e limites de teorias e modelos de gestão.

Dentre os benefícios do Laboratório de Gestão um deles é proporcionar ao aluno condições para realizar pesquisa, especificamente pesquisa aplicada. A partir dos dados emitidos pelo simulador organizacional e a experiência adquirida no jogo de empresas, o aluno trabalha em um problema de pesquisa que é investigado à luz das teorias ([Oliveira, 2009](#)).

Esse contato com a pesquisa permite que o aluno desenvolva capacidade crítica, produza conhecimentos para aplicação prática e posteriormente desenvolva com mais facilidade o trabalho de conclusão de curso, seja da graduação ou do mestrado.

Em relação aos trabalhos dessa edição, Bruna Dias Garcia e Edson Carlos Cunha Rufino assinam o primeiro trabalho intitulado “Análise da Viabilidade Financeira da Integração Vertical Aplicada aos Jogos de Empresas” que analisou o processo de integração vertical de uma empresa simulada, a viabilidade financeira desse processo e os impactos positivos e negativos gerados no ambiente de simulação.

No segundo trabalho, de título “Importação Aplicada como Inovação em um Ambiente Simulado” os autores Clara Miranda Cabral e Igor de Azevedo Rosa analisaram os resultados anteriores e posteriores ao processo de importação de uma empresa simulada.

Flávio Ramos Nogueira e Karolaine Carvalho da Silva são autores do terceiro trabalho, de título “Análise do Retorno sobre Investimentos em Marketing de um Atacado em um Ambiente Simulado”. A proposta dos autores foi analisar os impactos dos investimentos em marketing de um atacado em específico em relação aos demais para assim diferenciar as estratégias de marketing.

No quarto trabalho, Gabriela Brunelli Freire e Lara Carreiro da Matta, com o estudo “Comakership: desenvolvimento de parceria entre fornecedor e cliente no ambiente de gestão simulada” analisaram os efeitos da aplicação do comakership, uma

parceria em grau elevado, de uma indústria de ambiente de gestão simulada.

Concluimos essa edição com o trabalho “Eficiência da Aplicação de Jogos de Empresas como Treinamento e Desenvolvimento de Executivos” de Maria Fernanda Simão e André Marcelo Maria Trintini. No trabalho, os autores levantaram a opinião de executivos de uma multinacional da região sul-fluminense do estado Rio de Janeiro que participaram de um jogo de empresas oferecido pela Universidade de Oxford a fim de verificar a aplicabilidade dos conceitos no cotidiano dos executivos.

A equipe editorial da revista LAGOS deseja uma boa leitura!

Murilo Alvarenga Oliveira
Editor chefe

Juliane Dias Coelho de Araújo Silveira
Editora associada

Referências

- Oliveira, M. A. (2009). Implantando o laboratório de gestão: um programa integrado de educação gerencial e pesquisa em administração. Tese de Doutorado, Faculdade de Economia, Administração e Contabilidade, Universidade de São Paulo, São Paulo. doi:10.11606/T.12.2009.tde-18122009-094527. Recuperado em 2016-12-23, de www.teses.usp.br
- Sauaia, A. C. A. (2015). Laboratório de gestão: simulador organizacional, jogo de empresas e pesquisa aplicada. Editora Manole.